**ROMÂNIA  
JUDEȚUL SUCEAVA  
MUNICIPIUL CÂMPULUNG MOLDOVENESC  
CONSILIUL LOCAL**

**HOTĂRÂRE****A NR. 107**

**din 28 august 2025**

**privind aprobarea Regulamentului de funcționare**

**al bazei sportive „Rarăul” din municipiul Câmpulung Moldovenesc**

Consiliul Local al municipiului Câmpulung Moldovenesc, întrunit în şedinţa ordinară din data de 28 august 2025;

Având în vedere:

-Referatul de aprobare al primarului municipiului Câmpulung Moldovenesc, înregistrat la nr. 27756 din 11.08.2025;

-Raportul de specialitate al Clubului Sportiv ,,Rarăul”, înregistrat la nr. 27758 din 11.08.2025;

-Raportul de specialitate al Direcției economice din cadrul primăriei municipiului Câmpulung Moldovenesc, înregistrat la nr. 27759 din 11.08.2025;

-Raportul de specialitate al Compartimentului juridic din cadrul primăriei municipiului Câmpulung Moldovenesc, înregistrat la nr. 27760 din 11.08.2025;

-Avizul Comisiei de specialitate a Consiliului Local;

-Prevederile art. 3, art. 15 alin. (1) şi art. 781 din Legea educației fizice și sportului nr. 69/2000, cu modificările și completările ulterioare.

-Prevederile art. 28 alin. (3) din Legea nr. 273/2006 privind finanțele publice locale, cu modificările si completările ulterioare.

În temeiul art. 129 alin. (1), alin. (2) lit. c) şi lit. d), alin. (6) lit. a) și alin. (7) lit. f) din Ordonanța de urgență a Guvernului nr. 57/2019 privind Codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare,

**HOTĂRĂȘTE**:

**Art.1.**Se aprobă Regulamentul de funcționare al bazei sportive „Rarăul” din municipiul Câmpulung Moldovenesc, conform anexei care face parte integrantă din prezenta hotărâre.

**Art.2.**Primarul municipiului Câmpulung Moldovenesc, prin aparatul de specialitate și Clubul Sportiv Municipal „Rarăul” Câmpulung Moldovenesc vor duce la îndeplinire prevederile prezentei hotărâri.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PREŞEDINTE DE ŞEDINŢǍ,**  **Simion Alexandru - Gheorghe** |  | **Contrasemnează:**  **SECRETAR GENERAL**  **AL MUNICIPIULUI**  **Erhan Rodica** |